

## Ejercicio 1

Escribir un programa en C++ que genere un archivo de nombre “Positivos.txt” donde se almacenen en una columna números enteros mayores a 0 ingresados por teclado. En el caso que se ingrese un número menor que 0 se debe finalizar la escritura de los datos en el archivo y mostrar por pantalla la cantidad de datos almacenados.

## Ejercicio 2

Escribir un programa en C++ que genere un archivo de nombre “Positivos.txt” donde se almacenen en una columna  $n$  números enteros mayores a 0 ingresados por teclado, donde  $n$  debe ser ingresado por teclado al inicio del programa. En el caso que se ingrese un número menor que 0 se debe solicitar un nuevo valor hasta que el mismo sea mayor que 0.

## Ejercicio 3

Escribir un programa en C++ que genere un archivo de nombre “Numeros.txt” con tres columnas. En la primera y segunda columna deben almacenarse valores enteros ingresados por teclado y en la tercera el resultado de sumar la segunda columna con la primera. La cantidad  $n$  de filas que deben almacenarse debe ser ingresada por teclado al inicio del programa.

## Ejercicio 4

Escribir un programa en C++ que lea un archivo de nombre “Numeros.txt” con tres columnas de datos y las almacene dentro de una matriz de  $100 \times 3$ . La cantidad de datos por columna es desconocida y debe ser mostrada por pantalla al finalizar el programa.

## Ejercicio 5

Escribir un programa en C++ que lea una cantidad desconocida (pero menor a 100) de datos enteros disponibles en un archivo de nombre “Datos.txt” y los almacene en un arreglo. Luego, solicite el ingreso de un valor entero  $num$  por teclado y determine la cantidad de números múltiplos de  $num$  que contiene dicha matriz utilizando una función con prototipo

- `int multiplo (int arreglo[100], int num)`

Por último, genere un archivo de nombre “Informe.txt” donde se reporten la siguiente información:

- La cantidad de datos leídos.
- La cantidad de números múltiplos de  $num$  detectados.