

## Ejercicio 1

Realizar una función en C++ que lea valores enteros ingresados por teclado y los almacene por filas en una matriz cuadrada de dimensión  $N$ . En el caso que uno de los valores ingresados sea menor que cero, se deberá reemplazar dicho valor por cero en la matriz. El prototipo de la función es:

```
void cargarMatriz(int mat[N][N]);
```

## Ejercicio 2

Realizar una función en C++ que lea valores enteros ingresados por teclado y los almacene por filas en una matriz cuadrada de dimensión  $N$ . En el caso que uno de los valores ingresados sea menor que cero, se deberá finalizar la lectura de datos por teclado y completar los valores restantes de la matriz con ceros. El prototipo de la función es:

```
void cargarMatriz(int mat[N][N]);
```

## Ejercicio 3

Realizar una función en C++ que lea valores enteros ingresados por teclado y los almacene por filas en una matriz cuadrada de dimensión  $N$ . En el caso que uno de los valores ingresados sea menor que cero, se deberá reemplazar dicho valor en la matriz por el último valor mayor o igual a cero ingresado anteriormente. El prototipo de la función es:

```
void cargarMatriz(int mat[N][N]);
```

## Ejercicio 4

Realizar una función en C++ que lea valores enteros ingresados por teclado y los almacene por filas en una matriz cuadrada de dimensión  $N$ . En el caso que uno de los valores ingresados sea menor que cero, se deberá solicitar nuevamente el ingreso del valor hasta que el mismo sea mayor o igual a cero. El prototipo de la función es:

```
void cargarMatriz(int mat[N][N]);
```

## Ejercicio 5

Realizar una función en C++ que lea por teclado tuplas compuestas por 3 valores decimales y los almacene como filas de una matriz  $N \times 3$ , donde  $N = 100$ . En el caso que todos los valores ingresados sea menor que cero, se finalizará la carga de datos y la función devolverá la cantidad de tuplas cargadas (menor o igual a  $N$ ). El prototipo de la función es:

```
int cargarMatriz(double mat[N][N]);
```

## Ejercicio 6

Realizar una función en C++ que lea por teclado tuplas compuestas por 3 valores decimales y los almacene como filas de una matriz  $N \times 3$ , donde  $N = 100$ . En el caso que alguno de los valores ingresados sea menor que cero, se finalizará la carga de datos y la función devolverá la cantidad de tuplas cargadas (menor o igual a  $N$ ). El prototipo de la función es:

```
int cargarMatriz(double mat[N][N]);
```