

Ejercicio 1

Escribir un programa en C++ que calcule el promedio de 4 valores enteros ingresados por teclado y lo muestre por pantalla. *Nota: el programa deberá hacer uso únicamente de dos variables enteras (int).*

Ejercicio 2

Escribir un programa en C++ que calcule y muestre en pantalla la cantidad de números pares resultante de ingresar 4 valores enteros por teclado. *Nota: el programa deberá implementar un contador de números pares.*

Ejercicio 3

Escribir un programa en C++ que calcule y muestre en pantalla el perímetro y el área de i) un cuadrado de lado d y ii) de una circunferencia de radio d , donde d es ingresado por teclado.

Ejercicio 4

Escribir un programa en C++ que calcule y muestre en pantalla la distancia al centro de coordenadas $(0, 0)$ del punto (a, b) ingresado por teclado.

Ejercicio 5

Escribir un programa en C++ que calcule y muestre en pantalla la distancia entre los puntos (a, b) y (c, d) ingresados por teclado.

Ejercicio 6

Escribir un programa en C++ que calcule y muestre en pantalla el ángulo (en radianes y en grados) respecto al eje de las abscisas del vector (a, b) ingresado por teclado. *Nota: las funciones trigonométricas expresan los ángulos en radianes -1 radian = $180/\pi \approx 57,3$ grados*

Ejercicio 7

Escribir un programa en C++ que calcule y muestre en pantalla el cuadrante $(1, 2, 3, 4)$ al que pertenece un punto (a, b) ingresado por teclado.