

Acerca de las plantillas para dibujos

Cada dibujo nuevo se crea a partir de una plantilla; la plantilla por defecto se especifica en la norma de dibujo por defecto definida en Opciones de la aplicación.

Puede utilizar esta plantilla u otra predefinida, modificar una de las plantillas predefinidas o crear las suyas propias según las convenciones establecidas.

La plantilla de dibujo puede incluir marcos, cajetines, anotaciones en hojas de dibujo, tales como símbolos personalizados, notas, tablas de revisión y definiciones de vista. Por lo general, las anotaciones de vista y las notas generales no se guardan en la plantilla.

Las plantillas de dibujo se almacenan en la carpeta Templates especificada por el proyecto actual. El elemento Plantillas del nodo Opciones de carpeta de la lista Proyecto muestra la ubicación de los archivos de plantilla de Autodesk Inventor. Los archivos de la carpeta Templates también aparecen en la ficha Por defecto del cuadro de diálogo Nuevo. El cuadro de diálogo Nuevo mostrará también una ficha por cada subcarpeta que exista en la carpeta Templates.

Configuración de recursos de dibujo, hojas y vistas por defecto

La carpeta del navegador de dibujos Recursos para dibujos contiene carpetas con formatos de hojas, cajetines, marcos y símbolos de boceto que podrá utilizar cuando añada y configure nuevas hojas. Puede personalizar o añadir otros recursos para dibujos y, después, guardarlos en el archivo de plantilla.

Puede añadir un formato de hoja a la plantilla para cada definición de hoja que necesite en un nuevo dibujo. Después de definir las hojas en los recursos para dibujos, puede utilizarlas para añadir una plantilla.

Cada una de las hojas de un dibujo se puede crear con un formato de hoja distinto. Para cambiar el formato de la primera hoja del dibujo, añada una hoja con el formato adecuado y luego elimine la primera hoja.

Puede añadir vistas base o vistas proyectadas por defecto a los formatos de hoja de una plantilla. Utilice cualquier modelo para añadir las vistas. La plantilla guarda la información sobre las vistas estándar. Si se crea un archivo a partir de la plantilla, se le solicitará que seleccione el archivo de modelo a partir del cual se crearán las vistas.

Estilos y normas de dibujo

La norma de dibujo activa especifica los estilos utilizados para definir el formato de las cotas, el texto, los grosores de línea, los extremos y otras anotaciones de dibujo y propiedades.

Para garantizar que se utiliza la norma de dibujo adecuada en todos los dibujos, utilice el Editor de estilos y normas para especificar la norma de dibujo en una plantilla.

Nota: Cuando se usa una biblioteca de estilos, las definiciones de estilos se actualizan de la biblioteca cuando se crea un archivo que utiliza una plantilla.

Plantillas DWG

Para crear archivos DWG que se puedan editar completamente en AutoCAD, convierta los dibujos de Inventor al formato DWG de AutoCAD. La conversión exporta archivos con más precisión, por lo que se requiere menos limpieza en AutoCAD.

Inventor necesita un archivo de plantilla de dibujo válido para abrir archivos .dwg de AutoCAD. El archivo de plantilla de dibujo por defecto (Standard.dwg) se encuentra en la carpeta Templates. Si lo desea, puede reemplazar la plantilla por defecto con un archivo personalizado Standard.dwg.

Cuando se utiliza una plantilla para abrir un archivo de AutoCAD, se eliminan todos los datos de AutoCAD, excepto las definiciones de bloque. Todos los datos de AutoCAD que necesiten permanecer en una hoja se deben insertar en un bloque.

Directrices para la creación de plantillas de dibujo

- Cree formatos de cajetines, marcos personalizados y símbolos de boceto antes de crear los formatos de hojas.
- Copie los recursos en el navegador de un dibujo y péguelos en el navegador de otro.
- Cambie el nombre de formatos de hoja, marcos, cajetines o símbolos de boceto. Seleccione el objeto cuyo nombre desea cambiar y pulse despacio su nombre para inscribirlo en un cuadro de edición. A continuación, escriba un nuevo nombre.
- Ordene los recursos para dibujos por nombre en el navegador. Pulse con el botón derecho del ratón la entrada Formatos de hoja, Marcos, Cajetines o Símbolos de boceto, y seleccione Ordenar por nombre.
- Reordene los recursos para dibujos. Arrastre un formato de hoja, marco, cajetín o símbolo de boceto y suéltelo en la posición adecuada en el navegador.
- Para copiar recursos del dibujo de un archivo de origen en varios archivos de destino, utilice el Asistente de transferencia de recursos para dibujos.

Tema principal: [Descripción general](#)



Salvo que se indique lo contrario, este trabajo se suministra bajo una [licencia Creative Commons de Atribución-NoComercial-CompartirIgual 3.0 Unported](#). Consulte las [Preguntas frecuentes de Autodesk](#) acerca de Creative Commons para obtener más información.

© 2020 Autodesk Inc. Todos los derechos reservados.